**Zadania python**

1. Wypisać “Hello world”
2. Stworzyć segregowanie tablicy od najmniejszej do największej
3. Wykluczyć powtórki, dostaje się w tablice z liczbami, należy do 3 tablicy wpisać wszystkie liczby tak aby się nie powtarzały
4. Stworzyć grę w kółko i krzyżyk w consoli
5. Stworzyć rest api
6. Stworzyć serwer który będzie obsługiwał logowanie za pomocą loginu i hasła
7. Stworzyć generator kodów QR
8. Stworzyć program do rozpoznawania i odszyfrowywania kodów QR
9. Stworzyć wykrywanie kolorów za pomocą OPEN CV
10. Stworzyć program ML do zmiany pisma odręcznego na komputerowe za pomocą open cv oraz tensorflow
11. Stworzyć program do kontroli plików i tworzenia ich backupów na drugi dysk
12. Stworzyć papier kamień nożyce na kamerce przy pomocy tensorflow
13. Wyszukiwanie postów na facebooku za pomocą web scraping-u
14. Stworzyć bota na discorda który będzie wyrzucał nieaktywnych użytkowników
15. Stworzyć bota na discorda który będzie puszczał muzykę
16. Stworzyć program do kontroli diod w arduino
17. Wypisywanie ciągu fibonacciego
18. Zapisywanie danych do pliku.txt
19. Odczytywanie danych z pliku.txt
20. Generator liczb losowych
21. Zgadywanie wylosowanej liczby przez komputer
22. Gra w wisielca
23. Książka kontaktów
24. Baza danych z wszystkimi mailami, za pomocą web scraping
25. Algorytm wyszukiwania binarnego
26. Aplikacji do powiadomień na pulpicie
27. Aplikacja do pobierania filmów z yt
28. Kalkulator
29. Odliczanie minutnika
30. Generator Silnych haseł
31. Losowy artykuł z wikipedii
32. Budzik
33. Przelicznik walut
34. bot do inwestowania na giełdzie
35. Karteczki samoprzylepne
36. Test szybkiego pisania
37. Odtwarzacz muzyki
38. Pobieranie zdjęć z instagrama
39. Aplikacja do quizów
40. Sortowanie bombelkowe
41. Napisanie pierwszej classy w pythonie
42. Program z listą todo
43. Wypisanie największej liczby z tablicy
44. Napisać bardzo podstawową stronę internetową w pythonie
45. Zsumowanie wszystkich elementów w tablicy
46. Odwrócenie słowa
47. Zmiana liter na UpperCase
48. Stworzyć silnik szachowy
49. Rzut monetą
50. Losowanie drużyn

**Zadania które przesyłam**

1. Wypisać Hello world
2. Stworzyć rest api
3. Stworzyć odszyfrowywanie kodów QR
4. Zapisywanie danych do pliku
5. Losowanie drużyn
6. Napisanie pierwszej klasy w pythonie
7. Wykrywanie kolorów za pomocą open CV
8. Rzut monetą
9. program do kontroli plików i tworzenia ich backupów na drugi dysk
10. Wykrywanie twarzy i zmiana jej na obrazek JPG